

## A.41 ABLAUFPLAN PROJEKTSTUNDE 9

PROJEKTEINHEITEN: „JEDE/R IST TEIL DER GRUPPE UND GEHÖRT DAZU“ | Durchführungszeit ca. 45 Minuten

**THEMA** Aufgaben als Gruppe lösen **RAUM / AUSSTATTUNG** 1 Raum mit Bauteppich / Schulhof  
**ANZAHL TEILNEHMER\*INNEN** 20 Kinder

<b>Angebotsbeschreibung</b>	<p>Das Gruppengefühl hervorheben, indem sie Aufgaben bekommen, die sie als Gruppe zusammen schaffen müssen.</p> <p>Beim Spiel „Riesenturm“ soll jedes Kind selbstwirksam in der Gruppe / Gemeinschaft etwas zum Ziel / zur Aufgabe beitragen. Jedes Kind entscheidet, wo es sein Teil einbauen möchte.</p>
<b>benötigtes Material</b>	<p>Baumaterial für den Turm (z. B. Bauklötze vom Bauteppich) Kreide</p>
<b>Stundenaufbau</b>	<p><b>Spiel 1. Riesenturm</b> Die Kinder müssen sich alle ein Lieblingsteil aus den Baukasten aussuchen. Dann bekommen sie die Aufgabe, aus diesen Teilen einen großen Turm zu bauen. Jeder überlegt, wo sein Teil am besten hinpasst, damit der Turm hält. Die Kinder dürfen zusammen überlegen und Tipps geben, aber jedes kann selbst entscheiden, wo es sein Teil einbaut. Ansporn, wenn sie es geschafft haben, fragen, ob sie noch jede/r ein zweites Teil aussuchen möchten. Variante in der Turnhalle: Die Kinder suchen sich Sandsäckchen, Reifen, Bälle usw. aus und versuchen daraus einen Riesenturm zu bauen.</p> <p><b>Spiel 2. Riesenweitsprung</b> Die Gruppe soll zusammen so weit wie möglich springen. Der erste Spieler beginnt an einer Startlinie und macht einen Sprung. Der nächste beginnt seinen Sprung dort, wo der vorherige gelandet ist. Das geht so lange, bis jeder einmal gesprungen ist. Start und Endsprung mit Kreide markieren. Die Gruppe kann sich bemühen, die vorherige Gesamtweite zu übertreffen. Varianten: Rückwärtssprung, aus dem Stand oder mit Anlauf, Dreiersprung usw. Bei Regen in der Turnhalle / einem langen Flur.</p>
<b>Bemerkungen / Tipps</b>	<p>Beim Riesenturm bauen erst einmal abwarten und die Kinder machen lassen. Wenn sie zu keiner Lösung kommen, wieder ein paar Impulse geben für andere Möglichkeiten.</p>