

## A.51 ABLAUFPLAN SPIELE

PROJEKTWOCHE: „LEISE REISE“ | Durchführungszeit ca. 60 Minuten

<b>THEMA</b>	Spiele	<b>RAUM / AUSSTATTUNG</b>	Raum mit Tischen, Stühlen und Teppich
<b>ANZAHL TEILNEHMER*INNEN</b>	12 Kinder		

<b>Angebotsbeschreibung</b>	ruhige Spiele im Stuhlkreis, am Tisch und auf dem Teppich spielen
<b>benötigtes Material</b>	CD-Player, Entspannungsmusik, Malblätter, Stifte, befüllte Filmdosen, Glöckchen, Tuch, Getränke, Lollys
<b>Stundenaufbau</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nach der Begrüßung beginnen alle gemeinsam im Stuhlkreis. „Glöckchen läuten“ = Eine Glocke wird weitergereicht, ohne dass sie läuten darf. 1x in jede Richtung.</li><li>2. Durch Abzählen wird die Gruppe in 2 Gruppen halbiert.</li><li>3. Eine Gruppe ist im Nebenraum auf dem Teppich, die andere im Klassenraum auf den Sitzpolstern.</li><li>4. Verschiedene ruhige Spiele werden gespielt: Schüttelmemory, Ich packe meinen Koffer, Gegenstände blind im Raum ertasten, Telegraphieren (ähnelt dem Spiel „Stille Post“, die Kinder sitzen in einer Reihe oder im Kreis hintereinander. Ein Kind aus dem 1. Jahrgang malt mit dem Finger einen Buchstaben auf den Rücken des Vordermanns, dieser wird immer weitergegeben, bis das letzte Kind das Ergebnis laut ausspricht. Im 2.-4. Jahrgang können Wörter oder kurze Sätze mit Symbolen weitergegeben werden.</li><li>5. Gemeinsamer Abschluss mit Entspannungsmusik, malen, Lolly und Getränk.</li><li>6. Bei erfolgreicher Teilnahme erhält jedes Kind einen Stempel in den „Leise-Reise-Pass“.</li></ol>